



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SYIAH KUALA
UPT. PERPUSTAKAAN

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: helpdesk.lib@unsyiah.ac.id

ELECTRONIC THESIS AND DISSERTATION UNSYIAH

TITLE

PEMBUATAN ANIMASI MEKANISME SOSIALISASI PENCOBLOSAN PILKADA DI TPS MENGGUNAKAN APLIKASI BLENDER VERSI 2.76 DAN AUDACITY

ABSTRACT

ABSTRAK

Pemilu adalah sarana demokrasi untuk membentuk sistem kekuasaan negara yang berkedaulatan rakyat dan permusyawaratan perwakilan yang digariskan oleh Undang-Undang Dasar. Beberapa masyarakat yang tidak memanfaatkan hak pilih dengan benar dan tidak menggunakan hak pilihnya dengan menjadi Golongan Putih (netral, tidak memilih siapa-siapa). Ada beberapa faktor yang menyebabkan sebagian dari masyarakat tidak menggunakan hak pilihnya, dikarenakan kurangnya pemahaman mereka mengenai tata cara melakukan pemilihan umum (PEMILU) di TPS. Berdasarkan hal tersebut, penulis bertujuan membuat animasi 3D tentang tata cara atau langkah-langkah melakukan pemilihan umum di TPS atau Tempat Pemungutan Suara. Dengan adanya animasi 3D tersebut dapat memudahkan masyarakat untuk memahami cara melakukan pemilihan umum. Pembuatan Animasi mekanisme sosialisasi pencoblosan pilkada menggunakan software Blender untuk menjelaskan langkah-langkah melakukan pemilihan umum di TPS. Animasi ini dibuat sebagai video simulasi bagi masyarakat sebagai pemilih untuk melakukan pemilihan umum di TPS.

Kunci : Pemilu, TPS, Pilih.